

OUT OF THE ABYSS

Chapter 2:

Underdark Random Encounter Mapping Sheet

Day: 1		PL: 3	
T: 1		R: 1	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C		4/2/3	

Day: 2		PL: 3	
T: 2		R: 2	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day: 3		PL: 4	
T: 3		R: 3	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T	2/5		
C	1/14/2		

Day: 5		PL: 3	
T: 4		R: 4	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day: 6		PL: 3	
T: 5		R: 5	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day: 4		PL: 3	
T: 3.1		R: 3.1	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T	12		
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day: 7		PL: 3	
T: 6		R: 6	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

Day:		PL:	
T:		R:	
S	5 10 C	5 10 C	
L	Y N	Y N	
E	T C TC n	T C TC n	
T			
C			

PL: Pursuit Level, T: Travel enc. number, R: Rest enc. number
 S: Space in ft. (or c for cavern), L: Light (Yes/No),
 E: Encounter type (T: Terrain, C: Creature, TC: Both, n: no enc.)
 T: Terrain enc. Rolls, C: Creature enc. Rolls



DESTINATION: